

Wykaz tematów prac magisterskich zatwierdzonych w roku akademickim 2006/2007
kierunek: informatyka, studia niestacjonarne

Lp.	Nazwisko i imię studenta	Promotor	Temat pracy magisterskiej	Opis zadania stawianego studentowi
1	Korytek Rafał	dr Krzysztof Leśniak	<i>Wybrane zastosowania web services</i>	Prezentacja web services i technologii je wspierających; przykładowa implementacja z użyciem technologii XML, SOAP, WSDL, tomcat, Java.
2	Kosek Paweł		<i>Wybrane metody zabezpieczeń DRM</i>	Krótką charakterystyką metod zabezpieczeń programów i nośników optycznych; algorytm CSS i analiza jego bezpieczeństwa; aplikacja realizująca prosty schemat zabezpieczeń.
3	Ligmanowski Krzysztof		<i>Analiza i projektowanie systemów informatycznych z wykorzystaniem UML</i>	Prezentacja języka UML; zastosowania; stworzenie modelu analitycznego systemu informatycznego prezentującego możliwości języka modelowania danych (UML).
4	Słomiański Przemysław		<i>Systemy wspomagające zarządzanie w szkołach oparte na technologii WWW</i>	Wybrane możliwości PHP oraz systemów bazodanowych pod kątem wykorzystania technologii WWW w systemach wspomagających zarządzanie w szkołach; przykładowe wdrożenie z przeznaczeniem dla niedużej szkoły.
5	Stompor Dariusz		<i>Steganografia z użyciem metody LSB</i>	Koncepcja steganografii; krótki przegląd metod; prezentacja metody LSB; przykładowa implementacja LSB.
1	Tul Marcin	dr Maciej Rajca	<i>Teoria testów oprogramowania oraz ich automatyzacja</i>	W swojej pracy autor przedstawi pojęcia związane z testowaniem oprogramowania. Należą do nich między innymi: badanie specyfikacji, testowanie danych, testy konfiguracji i kompatybilności. Omówi ponadto różne metody testowania i sposoby ich automatyzacji. Praktyczna część pracy będzie polegała na przedstawieniu i analizie różnych testów.

2	Kłutkowski Sebastian	dr Maciej Rajca	<i>Metody i zasady kompresji dźwięku</i>	W pracy zostaną przedstawione popularne metody kompresji dźwięku. Autor omówi metody stratne jak i bezstratne, dokona ich analizy oraz porównania.
3	Nycz Michał		<i>Kodowanie i kompresja danych</i>	Autor zaprezentuje zasady oraz różne rodzaje kodowania oraz późniejszej kompresji danych. Szczególny nacisk zostanie położony na kompresję obrazów. Pracę będzie uzupełniała aplikacja ilustrująca działanie wybranych algorytmów.
4	Talarczyk Tomasz		<i>Kreator graficznego zamówienia dla sklepu internetowego</i>	Praca będzie miała w dużej mierze charakter praktyczny. Autor stworzy profesjonalny kreator zamówienia na przykładzie sklepu oferującego produkty reklamowe (koszulki, bluzy itp.) z zaprojektowanym przez klienta „logo” graficznym. Część teoretyczna dotyczyć będzie omówienia informatycznej strony funkcjonowania sklepu internetowego.
5	Jaszczuk Maciej		<i>Wyznaczanie najkrótszych dróg w grafie</i>	Praca polegać będzie na stworzeniu aplikacji internetowej pozwalającej na wyznaczenie optymalnej ścieżki łączącej dwie wybrane lokacje na mapie miasta. Dzięki uwzględnieniu takich aspektów jak drogi jednokierunkowe, dwukierunkowe, turysta pieszy, zmotoryzowany itp., autor będzie miał okazję zaprezentować różne algorytmy grafowe.
6	Tomkiewicz Patrik		<i>Algorytmy kompresji – analiza i porównanie</i>	W swojej pracy autor skoncentruje się na charakteryzacji wybranych algorytmów kompresji danych. Głównym celem autora będzie stworzenie aplikacji pozwalającej na ich analizę i porównanie pod względem czasu działania i stopnia kompresji.
1	Ewelina Bagniewska	dr Piotr Wiśniewski	<i>Arkusze organizacyjny szkoły</i>	Celem pracy jest opracowanie i zaimplementowanie aplikacji wspomagającej arkusz organizacyjny szkoły. Aplikacja będzie zbudowana z wykorzystaniem technologii: Java, JDO, Hibernate, PostgreSQL. Projekt aplikacji zostanie wykonany z zachowaniem standardów Inżynierii Programowania.

2	Marcin Chiniewicz	dr Piotr Wiśniewski	<i>Zintegrowane środowisko Programowania dla języka PySBQL</i>	W ramach pracy zostanie opracowane zintegrowane środowisko programowania (IDE) dla języka PySBQL, współpracujące z systemem Monad.
3	Tomasz Dankowski		<i>Transakcje w systemie Monad</i>	Praca poświęcona implementacji mechanizmów transakcji w systemach baz danych. W ramach pracy mechanizm ten zostanie zaimplementowany w systemie Monad.
4	Radosław Gruszecki		<i>AJAX w kontekście Języka PySBQL</i>	Praca analizuje technologię AJAX i możliwość jej zanurzenia w język PySBQL
5	Jarosław Król		<i>Wykorzystanie obiektowych baz danych w aplikacjach tworzonych w języku Java</i>	Praca poświęcona jest zaprojektowaniu metody łączenia obiektowej bazy danych z językiem Java.
6	Barbara Maciejewska		<i>Obieg Korespondencji</i>	Celem pracy jest opracowanie i zaimplementowanie aplikacji wspomagającej obieg dokumentów w firmie. Aplikacja będzie zbudowana z wykorzystaniem technologii: Java, JDO, Hibernate, PostgreSQL. Projekt aplikacji zostanie wykonany z zachowaniem standardów Inżynierii Programowania.
7	Marcin Marzejon		<i>Technologia JXTA w urządzeniach mobilnych</i>	Celem jest analiza możliwości technologii JXTA w urządzeniach mobilnych. W ramach pracy powstanie aplikacja realizująca sieć P2P na urządzeniach mobilnych.
8	Ewa Stręciwilk		<i>Projektowanie funkcjonalności wewnątrz wspomagane komputerowo</i>	Celem pracy jest opracowanie i zaimplementowanie aplikacji wspomagającej projektowanie funkcjonalności wewnątrz. Aplikacja będzie zbudowana z wykorzystaniem technologii: Java, JDO, Hibernate, PostgreSQL. Projekt aplikacji zostanie wykonany z zachowaniem standardów Inżynierii Programowania.

9	Jacek Wilczyński	dr Piotr Wiśniewski	<i>Serwer aplikacyjny Zope</i>	Praca analizuje konstrukcję i możliwości serwera aplikacyjnego Zope oraz dołączonej do niego obiektowej bazy danych.
10	Andrzej Zachwieja		<i>Wielkie obiekty w systemie Monad</i>	Praca poświęcona jest składowaniu wielkich obiektów zarówno binarnych jak i tekstowych w systemie Monad.
1	Jakub Burnac	dr Andrzej Kurpiel	<i>Ochrona Sieci przed atakami w warstwie 2 modelu OSI</i>	Opis teoretycznych zasad ochrony sieci w warstwie sieci lokalne i przedstawienie praktycznych metod realizacji tych zasad.
2	Karol Sakowicz		<i>Ochrona Sieci przed atakami w warstwie 3 modelu OSI</i>	Opis teoretycznych zasad ochrony sieci w warstwie Internetu i przedstawienie praktycznych metod realizacji tych zasad.
3	Dariusz Kryszczyński		<i>Implementacje protokołu sieciowego http</i>	Opis standardów protokołu http, opis istniejących implementacji oraz własna implementacja części standardu.
4	Jarosław Bezka		<i>Implementacje protokołu VXML</i>	Opis nowoczesnych metod zarządzania komunikatami głosowymi z użyciem protokołu VXML (+ własna implementacja części protokołu)
5	Arkadiusz Niegowski		<i>Ochrona systemu operacyjnego poprzez rozbudowę jądra systemu.</i>	Opis elementów jądra systemu podatnych na ataki użytkowników oraz metody zapobiegania tym zagrożeniom (+ własny moduł zabezpieczający)
6	Artur Barczykowski		<i>Archiwizacja plików multimedialnych</i>	Opis metod klasyfikacji i archiwizacji plików audio oraz implementacja oprogramowania do zarządzania tymi archiwami.
7	Paweł Stołowski		<i>Selinux - ochrona i kontrola dostępu do administracji usługami.</i>	Opis standardu Selinux oraz praktyczne zastosowania tych metod do zarządzania własną usługą Internetową.