



Regulamin konkursu
Fundacji Rozwoju Informatyki Wydziału Matematyki i Informatyki UMK w Toruniu na najlepszą aplikację Mobilną, stworzoną w ramach pracy licencjackiej, inżynierskiej lub magisterskiej.

§1

1. Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie Fundacji Rozwoju Informatyki Wydziału Matematyki i Informatyki UMK w Toruniu na najlepszą aplikację Mobilną, stworzoną w ramach pracy licencjackiej, inżynierskiej lub magisterskiej, zwanym dalej **Konkuresem**.
2. Organizatorem konkursu jest Fundacja Rozwoju Informatyki WMiI UMK, zwana dalej **Organizatorem**.
3. Konkurs ma charakter otwarty.
4. Konkurs jest jednoetapowy.
5. Konkurs odbędzie się, jeżeli wpłynię minimum 5 zgłoszeń.
6. Przez aplikację mobilną organizator rozumie aplikację, która jest zaprojektowana z **myslą o smartfonie lub tablecie**.

§2

1. Do konkursu mogą być zgłaszane prace licencjackie, inżynierskie lub magisterskie z w/w zakresu obronione w latach 2015-2016.
2. Zgłoszenie zostanie dopuszczone do konkursu, o ile będzie zawierać:
 1. poprawnie wypełniony formularz zgłoszenia,
 2. pracę w formacie elektronicznym (PDF),
 3. paczkę z aplikacją na urządzenie mobilne (lub kompletnym projektem aplikacji kompilowanym w standardowych środowiskach deweloperskich (Visual Studio, Xamarin Studio, Xcode, Android Studio).
3. Prace należy zgłaszać w formie papierowej (formularz) z dołączoną płytą CD/DVD z cyfrową wersją pracy i aplikacji.
4. Zgłoszenia należy przesałać do dnia 15 listopada 2016 roku na adres: Fundacja Rozwoju Informatyki WMiI UMK, ul Chopina 12/18 p. E311, 87-100 Toruń, z dopiskiem „KONKURS NA APLIKACJĘ MOBILNĄ” lub złożyć w dziekanacie Wydziału Matematyki i Informatyki UMK.
5. Prace nadesłane na konkurs nie będą zwracane uczestnikom.
6. Prawa autorskie do przesłanych prac pozostają w rękach nadsyłającego.

§3

1. Oceny prac dokona Komisja Konkursowa składająca się z minimum 5 ekspertów związanych zawodowo z tworzeniem aplikacji mobilnych i UX i inżynierii oprogramowania, wskazanych przez organizatora.
2. Komisja Konkursowa oceni warunki formalne i kwalifikuje prace do Konkursu.
3. Komisja Konkursowa oceni przyjęte prace pod względem merytorycznym.
4. Komisja Konkursowa przyzna 3 nagrody:
 1. Miejsce pierwsze - iPad Mini 4 16GB WIFI,
 2. Miejsce drugie - KINDLE 7 TOUCH WIFI,
 3. Miejsce trzecie - zestaw Logitech (podświetlana klawiatura k740 i mysz bezprzewodowa m705 do PC).
5. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do dnia 31 grudnia 2016.
6. O rozstrzygnięciu Fundacja poinformuje na stronie www fundacji (fri.mat.umk.pl) oraz pisemnie.

§4

1. Interpretacja Regulaminu należy do Organizatora.
2. Regulamin został zatwierdzony uchwałą Zarządu FRI z dnia 02.09.2016.