



08 grudnia 2017 r

KURS INFORMATYKI DLA NAUCZYCIELI EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ

1. Cel kursu

W nowej podstawie programowej (PP) nastąpiły wyraźne zmiany w kształceniu informatycznym – przedmiotem informatyka zostali objęci wszyscy uczniowie od pierwszej klasy szkoły podstawowej. Na etapie edukacji wczesnoszkolnej (klasy I-III) informatyka nosi nazwę **edukacja informatyczna**. Dotychczas uczniowie w klasach I-III byli objęci zajęciami komputerowymi. Zajęcia te w klasach I-III były często prowadzone przez nauczycieli z wyższych etapów edukacyjnych, co nie gwarantowało ich integracji z innymi edukacjami na tym poziomie kształcenia. Jednak dla powodzenia zreformowanego kształcenia informatycznego **jest niezbędne, by zajęcia informatyczne w klasach I-III były integrowane z innymi edukacjami i by prowadzili je nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej**.

Proponowany kurs ma charakter doskonalący i jego celem jest przygotowanie nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej **do pełnej realizacji edukacji informatycznej i integrowania tych zajęć z innymi edukacjami w klasach I-III**. Na zajęciach tego kursu, z jednej strony nauczyciele wypracują pełny zestaw scenariuszy i materiałów dla swoich zajęć, a z drugiej – zweryfikują wypracowane materiały w szkole podczas zajęć ze swoimi uczniami w czasie między zjazdami kursu. Będzie to pewnego rodzaju praktyka „na bieżąco” (*on line*).

2. Uczestnicy kursu

Kurs jest przeznaczony dla **praktykujących nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej**. Oczekuje się, że słuchacze mają podstawowe przygotowanie w zakresie posługiwania się komputerem, jego aplikacjami biurowymi i usługami sieciowymi (w zakresie poczty elektronicznej i wyszukiwania informacji). Celem jednego z przedmiotów kursu (Warsztat nauczyciela wzbogacony technologią, patrz p. 5.1) będzie wyrównanie przygotowania nauczycieli w tym zakresie i poszerzenie oraz pogłębienie tych umiejętności do poziomu niezbędnego dla prowadzenia zajęć edukacji informatycznej.

3. Program kursu

Tabela poniżej zawiera wykaz przedmiotów, czas ich realizacji z rozbiciem na formy prezentacyjne i ćwiczeniowe, oraz formy zaliczenia zajęć.

Kolejność realizacji poszczególnych przedmiotów (lub ich części) wynika z programów tych przedmiotów. W większości przypadków poszczególne przedmioty są powiązane z innymi przedmiotami. Z tego powodu sugerowane liczby godzin poszczególnych zajęć są tylko orientacyjne.

Tabela 1. Program kursu, godziny zajęć, formy zaliczenia przedmiotów

Lp.	Przedmiot	Liczba godzin zajęć			Materiały i aktywności do zaliczenia zajęć
		Wykład Konwers.	Ćwicz.	Razem	
1.	Warsztat nauczyciela wzbogacony technologią	5	15	20	wykonane zadania, aktywność w sieci i na platformie kursu
2.	Edukacja informatyczna i jej metodyka w edukacji wczesnoszkolnej	10	15	25	wykonane rozkłady materiału i scenariusze zajęć
3.	Sytuacje problemowe, elementy algorytmiki, programowanie	5	40	45	przygotowane sytuacje problemowe, opracowane algorytmy, uruchomione programy/projekty
4.	Edukacja informatyczna wsparciem innych edukacji	3	12	15	skala i zakres innych edukacji w scenariuszach
5.	Aspekty społeczne i prawne; bezpieczeństwo	2	8	10	uwzględnienie tych aspektów w planach i scenariuszach zajęć
6.	Planowanie własnego, profesjonalnego rozwoju	1	4	5	strategia/plan własnego rozwoju; aktywność w społeczności uczących się
7.	Praktyka	–	–	–	raporty z zajęć z uczniami do własnych scenariuszy
Razem				120	

Organizacja Kursu

1. Kurs jest przeznaczony **tylko** dla nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej.
2. Kwalifikacja na kurs odbywa się na podstawie zgłoszenia podpisanego przez dyrektora szkoły. Akceptacja zgłoszeń odbywa się w kolejności napływania.
3. Dzięki sponsorowaniu Kursu przez firmę Google, koszt kursu wynosi 400 zł, płatne w dwóch ratach po podpisaniu umowy na pierwszych zajęciach.
4. Zajęcia kursu odbywają się w piątki (od godz. 14.00) i w soboty (do godz. 17.45). Wszystkie zajęcia zostały podzielone na 9 zjazdów. Pierwszy zjazd rozpocznie się 12 stycznia. Planuje się po dwa zjazdy w miesiącu z wyjątkiem lutego 2018, gdy ze względu na ferie odbędzie się tylko jeden zjazd na początku miesiąca.
5. Zajęcia stacjonarne Kursu odbywają się w pomieszczeniach i pracowniach komputerowych na Wydziale Matematyki i Informatyki UMK przy ulicy Chopina 12/18 w Toruniu. Te zajęcia Kursu będą wspierane platformą edukacyjną, która jednocześnie będzie stanowić środowisko współpracy między słuchaczami oraz między słuchaczami i prowadzącymi.

Kurs jest sponsorowany przez firmę Google.

Dodatkowych informacji udziela: Maciej M. Sysło; 604 515 777; syslo@mat.umk.pl