

RoomPlay

R ▶ ▶ m
Play

Skład zespołu

Mateusz Miller Aplikacja desktopowa

Marek Jeliński Aplikacja mobilna

Juliusz Sadowski Aplikacja mobilna

Antoni Górski Aplikacja webowa

Emil Laurentowicz Aplikacja webowa

Kamil Ficerman Design

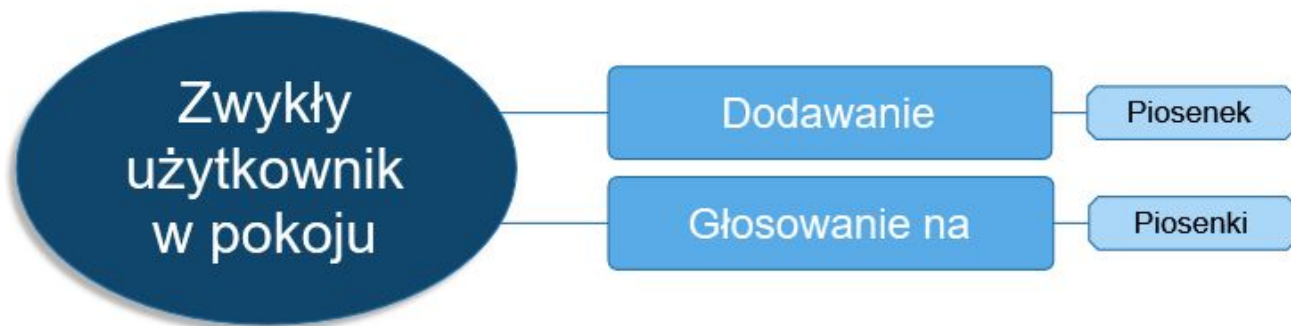
Kacper Tarkowski Design

Mgr inż. Damian Kurpiewski Opiekun zespołu

O aplikacji

- Idealna na imprezy lub spotkania ze znajomymi
- Pozwala kontrolować muzykę poprzez głosowanie
- Wystarczy stworzyć pokój lub dołączyć do istniejącego

Możliwości zwykłego użytkownika w pokoju



Możliwości właściciela pokoju



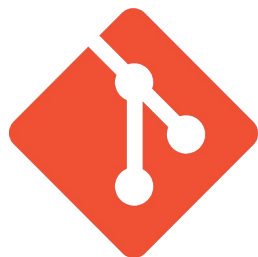
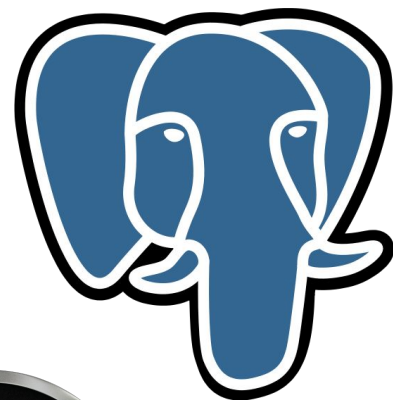
Możliwości administratora pokoju



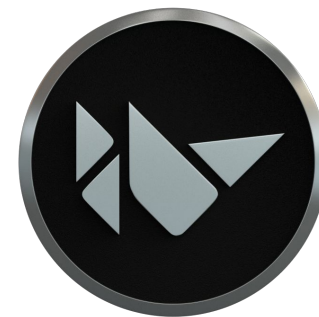
Wykorzystane
technologie



HEROKU



git



Spotify®

Plany na przyszłość

- Połączenie aplikacji z Google OAuth 2.0
- Zwiększenie możliwości personalizacji aplikacji przez użytkowników
- Zwiększenie wydajności aplikacji
- Stworzenie przyjaznego interfejsu aplikacji desktopowej
- Ewentualne połączenie aplikacji desktopowej z mobilną
- Komercjalizacja aplikacji

Źródła

<https://www.slidescarnival.com/ulysses-free-presentation-template/1790>

Dziękujemy za uwagę!